

# Modéliser en 3D avec le logiciel SketchUp pour le design d'espace

En cours du soir

**Sessions ouvertes pour 2023 / 2024 :**  
**nous contacter pour les dates**

**Des financements pour votre projet ?  
Nos conseillers vous répondent.**

**Contactez-nous !**

## Dates

2023 - 2024

## Public

Tout public  
Professionnels du domaine des arts  
appliqués : architecture intérieure,  
décoration intérieure, création de  
mobilier, design

## Durée

30 H (en centre)

## Modalités de formation possibles

Collectif, Cours du soir

## Informations inscription

Informations, candidatures et  
inscriptions par voie informatique

## Coût de la formation

750,00 euros

## Lieu de la formation

GRETA CDMA  
ESAA-Ecole Boule  
9, rue Pierre Bourdan - 75012 PARIS

## Contact

GRETA CDMA  
Agence administrative et  
commerciale  
21 rue de Sambre et Meuse - 75010  
PARIS  
<https://www.cdma.greta.fr>

## > Contact(s)

Sofya ROLLAND  
Coordonnatrice  
Tél 01 43 46 72 56  
Référént handicap : Sabrina  
TALCONE

## Objectifs

- Acquérir les concepts de base et les techniques de modélisation avec le logiciel SketchUp afin d'être capable d'appliquer les outils du logiciel aux projets en design d'espace;

- Modéliser un projet complet en design d'espace intérieur : réaliser une composition propre à partir des outils de dessin, de mesures, de déplacement, de rotation, l'utilisation des groupes, l'application des couleurs, la création des textures, l'utilisation de la bibliothèque 3D et la création de scènes pour une animation.

## Prérequis

Avoir une bonne maîtrise de l'environnement informatique

Maîtriser l'utilisation de la souris, l'envoi de mail et l'enregistrement de documents sur clef USB

## Contenus

- Prise en main et parcours des différents menus et barres d'outils;
- Paramétrage du dessin et construction à échelle réelle;
- Utilisation des formes 2D : lignes, cercles, arcs, rectangle dans l'espace;
- Travail en 3D : création de volumes par ajout de matière ou déformation, repérage dans l'espace par interférence;
- Déplacement d'objets dans l'espace;
- Création et habillage par texture;
- Représentation et décoration d'un intérieur à partir d'une architecture 3D;
- Décoration d'un intérieur à partir d'une image;
- Création d'un point de vue réaliste;
- Réalisation d'un support perspectif et exportation;
- Utilisation de SketchUp dans une chaîne de création.

## Moyens pédagogiques

Documents pédagogiques - Travaux pratiques

## Modalités d'admission et de recrutement

Admission : sur dossier

Transmettre un CV et une lettre de motivation présentant votre projet et votre mode de financement, avec votre candidature.

Dans la lettre, préciser l'utilisation que vous faites de l'informatique en général afin de s'assurer d'une maîtrise suffisante pour le cours.

## Reconnaissance des acquis

Attestation de compétences

## Intervenant(e)(s)

Formateur et professionnel du secteur du design d'espace