

Modéliser en 3D avec le logiciel SketchUp

Formation Modéliser en 3D avec le logiciel SketchUp pour le design d'espace. Initiation en centre.

Dates

Session du 10/04/2025 au 15/05/2025

Modalités de formation

Cours du soir, Formation en présentiel

Public visé

tout public

Durée

30h (en centre)

Prix

Tarif tout public - prix total : 750,00€

Lieu(x) de la formation

Ecole Boulle
9-21 Rue Pierre Bourdan, 75012 Paris

Effectif

8-12

Contact

GRETA CDMA
Agence administrative et commerciale
21 rue de Sambre et Meuse
75010 PARIS
<https://www.cdma.greta.fr>

Objectifs

Acquérir les concepts de base et les techniques de modélisation avec le logiciel SKETCHUP afin d'être capable d'appliquer les outils du logiciel aux projets en design d'espace

Modéliser un projet complet en design d'espace intérieur : réaliser une composition propre à partir des outils de dessin, de mesures, de déplacement, de rotation, l'utilisation des groupes, l'application des couleurs, la création des textures, l'utilisation de la bibliothèque 3D et la création de scènes pour une animation.

Référent(e) formation

Christelle ONESTAS
01.43.46.72.56
06.13.44.34.41

Référent(e) handicap

Sabrina TALCONE
01.43.46.73.12
06.21.20.89.21

Prérequis

Avoir une bonne maîtrise de l'environnement informatique et de Photoshop.
Disposer d'une bonne connexion Internet pour la visioconférence.
Avoir le logiciel SketchUp installé sur son ordinateur.

Contenus

Prise en main et parcours des différents menus et barres d'outils.
Paramétrage du dessin et construction à échelle réelle.
Utilisation des formes 2D : lignes, cercles, arcs, rectangle dans l'espace.
Travail en 3D : création de volumes par ajout de matière ou déformation. Repérage dans l'espace par interférence.
Déplacement d'objets dans l'espace.
Création et habillage par texture
Représentation et décoration d'un intérieur à partir d'une architecture 3D.
Décoration d'un intérieur à partir d'une image.
Création d'un point de vue réaliste.
Réalisation d'un support perspectif et exportation.
Utilisation de Sketch Up dans une chaîne de création.

Méthodes pédagogiques

Pédagogie basée sur une alternance d'apports théoriques et de mises en pratique.
Suivi individualisé.

Moyens pédagogiques

Documents pédagogiques
Études de cas
Travaux pratiques

Modalités d'admission et de recrutement

Déposez votre candidature directement sur le site, sur le bouton "déposer sa candidature" avec votre CV, lettre présentant votre projet et votre motivation.

Reconnaissance des acquis

Attestation d'acquis ou de compétences
Attestation de suivi de présence

Intervenant(e)(s)

Professionnels du secteur