

UX / UI Design : Design des interfaces

Formation à distance UX Design et UI Design : Design des interfaces. Apprenez les principes et techniques de l'optimisation de l'expérience utilisateur pour des sites web et des applications mobiles par l'étude des besoins et des pratiques des futurs utilisateurs. Acquérir les techniques et bonnes pratiques pour concevoir graphiquement des interfaces web ou mobiles.

Dates

Session du 12/05/2025 au 16/05/2025

Modalités de formation

Cours du jour, Formation à distance

Public visé

tout public

Durée

35h (à distance)

Prix

Tarif tout public - prix total : 1295,00€

Effectif

8-10

Contact

GRETA CDMA
Agence administrative et commerciale
21 rue de Sambre et Meuse
75010 PARIS
<https://www.cdma.greta.fr>

Objectifs

- Savoir mener la recherche utilisateur.
- Prendre en compte le facteur humain et la psychologie cognitive.
- Savoir définir les profils types de vos utilisateurs.
- Savoir définir les contenus et fonctionnalités du future site.
- Savoir créer l'architecture du site.
- Créer des wireframes.
- Créer le design de sites web et d'applications mobiles ergonomiques.
- Créer un prototype cliquable dans Figma

Référent(e) formation

Firdaush BOURIN
01.43.46.25.26
07.57.43.88.49

Référent(e) handicap

Sabrina TALCONE
01.43.46.73.12
06.21.20.89.21

Prérequis

Quelques bases de graphisme
Bonne aisance avec les outils digitaux (internet, applications mobiles)

Contenus

- Définition et étapes de l'UX/UI Design ;
- Le processus du design thinking ;
- Recherche UX, interviews et tests utilisateurs ;
- Création de personae et de parcours utilisateurs ;
- Architecture de l'information ;
- Création de Zonings et de Wireframes desktop et mobile ;
- Utiliser les grilles et adapter les designs à toutes les tailles d'écran (design responsive) ;
- Apprendre les règles et bonnes pratiques de l'UI Design ;
- Gestion des couleurs, icônes et typographies ;
- Apprentissage du logiciel Figma pour la création de wireframes, du design et des prototypes cliquables ;
- Export et optimisation des fichiers bitmaps et vectoriels pour l'utilisation web/mobile.

Méthodes pédagogiques

Pédagogie basée sur une alternance d'apports théoriques et de mises en pratique.
Suivi individualisé

Moyens pédagogiques

Documents pédagogiques
Etudes de cas
Travaux pratiques
Plateforme de formation à distance

Modalités d'admission et de recrutement

Déposez votre candidature directement sur le site, sur le bouton "déposer sa candidature" avec votre CV, lettre présentant votre projet et votre motivation.
Joignez un book de vos réalisations.
Admission après examen du dossier et entretien.

Reconnaissance des acquis

Attestation d'acquis ou de compétences
Attestation de suivi de présence

Intervenant(e)(s)

Professionnels du secteur

Codification de l'offre

Formacode : 34074 - publicité / 46081 - création graphique / 31090 - programmation web
Rome : E1101 - Animation de site multimédia / E1104 - Conception de contenus multimédias / E1205 - Réalisation de contenus multimédias